

TAPPA AL 100!

1 Completa la tabella con i numeri mancanti.

	2	3		5		7		9	10
11			14		16		18	19	
	22			25		27	28		30
31	32	33			36		38		40
	42		44			47		49	
51		53		55			58	59	60
	62	63	64		66				70
	72		74				78		
		83		85		87		89	90
			94		96				100

2 Scrivi i numeri in cifre.

sedici →

quattordici →

ottantasette →

cinquantadue →

novantatrè →

trentadue →

diciassette →

settantaquattro →

diciotto →

3 Scrivi i numeri in lettere.

70 →

58 →

66 →

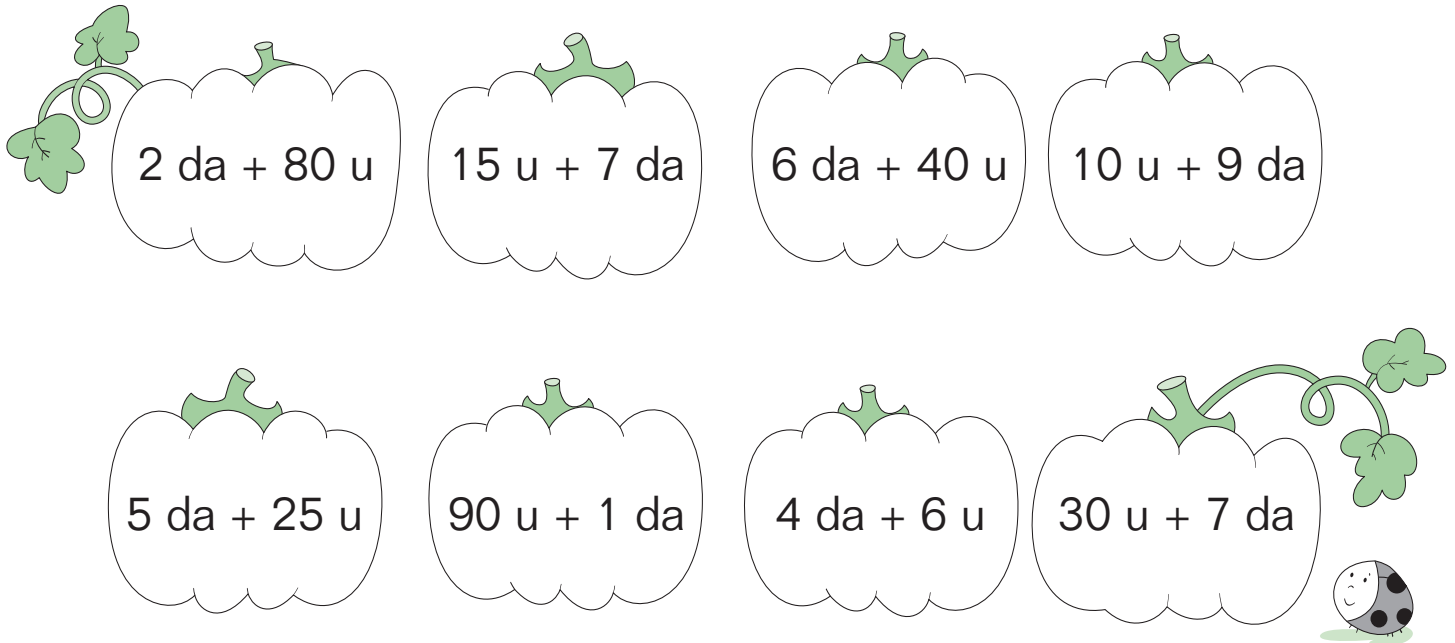
97 →

89 →

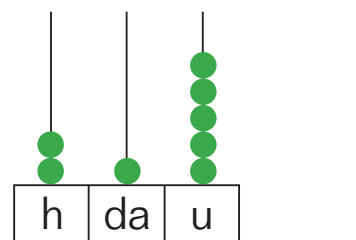
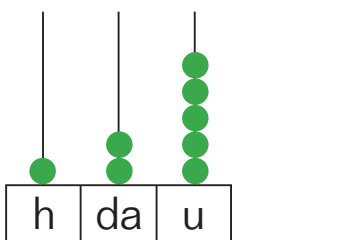
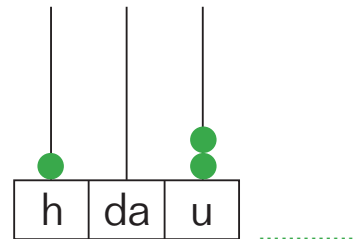
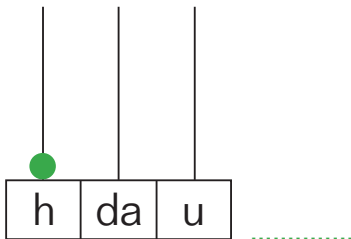
23 →

COMPONGO E SCOMPONGO

1 Colora solo le zucche che valgono 100.



2 Osserva gli abachi e scrivi i numeri in cifre e in lettere.



ADDIZIONE E SOTTRAGGO

1 Metti in colonna i numeri e calcola i risultati delle operazioni.

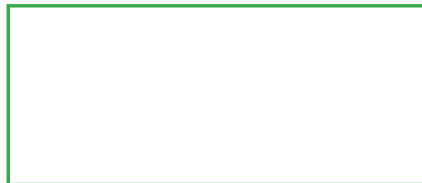
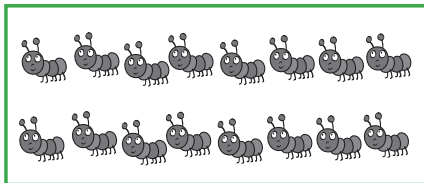
$25 + 36 = \dots$	da u	$44 + 26 = \dots$	da u
$77 + 35 = \dots$	da u	$101 + 19 = \dots$	h da u
$118 + 52 = \dots$	h da u	$126 + 19 = \dots$	h da u
$52 - 17 = \dots$	da u	$38 - 9 = \dots$	da u
$75 - 29 = \dots$	da u	$188 - 39 = \dots$	h da u

LA METÀ, IL DOPPIO E IL TRIPLO

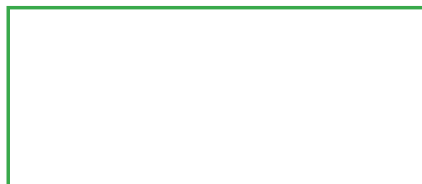
1 Osserva, disegna la **metà** e completa l'operazione.



$12 : \dots = \dots$



$16 : \dots = \dots$



$18 : \dots = \dots$

2 Calcola e cerchia il numero corretto.

- La metà di 30 è:
10 15 18
- La metà di 50 è:
25 30 15
- La metà di 100 è:
50 25 75

3 Indica con una **X** la risposta corretta.

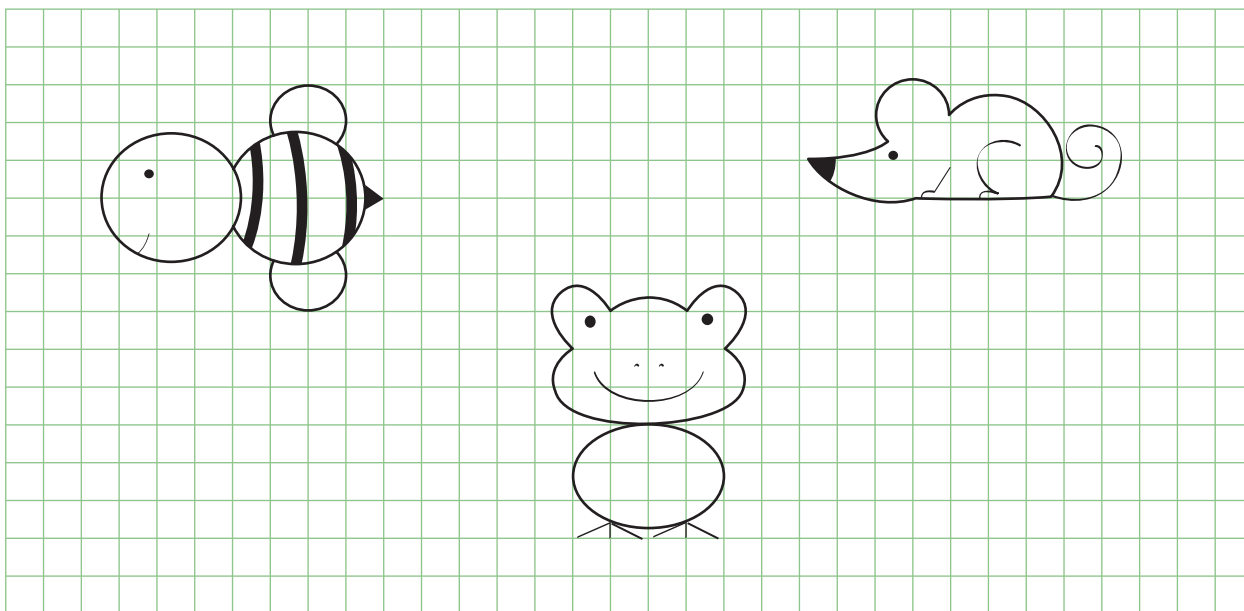
	Vero	Falso
Il doppio di 12 è 24	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Il doppio di 40 è 90	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Il doppio di 45 è 90	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Il doppio di 24 è 36	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

4 Calcola seguendo le indicazioni.

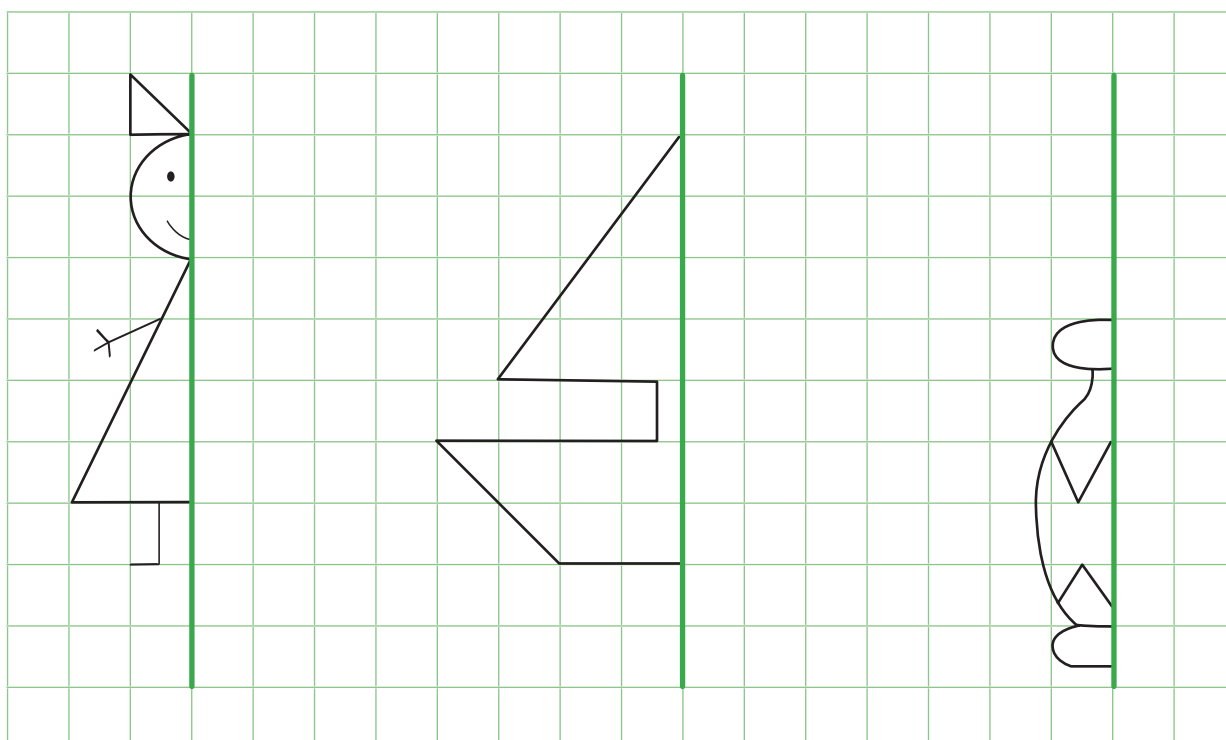
- Il doppio di 32 è
- Il doppio di 44 è
- Il triplo di 20 è
- Il triplo di 12 è

SIMMETRIE

1 Individua e disegna, solo se possibile, uno o più assi di simmetria.











2 Disegna la parte simmetrica di ogni figura.



LOCALIZZA LA POSIZIONE

1 Osserva la tabella e rispondi indicando la posizione di ogni animale.

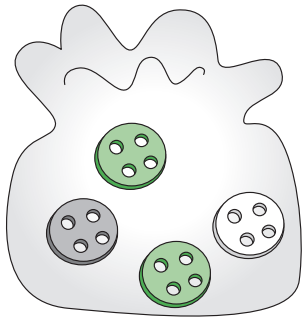
1										
2										
3										
4										
5										
6										
7										
8										
9										
10										
	A	B	C	D	E	F	G	H	I	L

- Dove si trova il cane?
- Dove si trova il gatto?
- Dove si trova il serpente?
- Dove si trova la coccinella?
- Dove si trova la scimmia?
- Dove si trova il maiale?
- Dove si trova il granchio?
- Dove si trova il pesce?



CERTO, POSSIBILE, IMPOSSIBILE

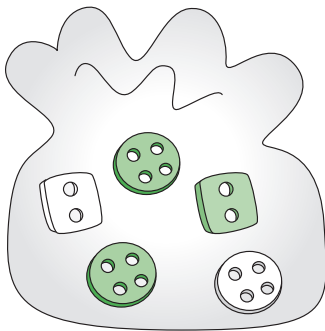
- 1 Matteo prende un oggetto da questi tre sacchetti senza guardare. Leggi le domande e rispondi colorando la casella corretta.



- Matteo estrarrà un bottone?

 CERTO

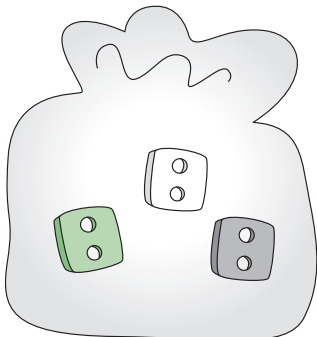
 POSSIBILE

 IMPOSSIBILE


- Matteo estrarrà un bottone quadrato?

 CERTO

 POSSIBILE

 IMPOSSIBILE


- Matteo estrarrà un bottone rotondo?

 CERTO

 POSSIBILE

 IMPOSSIBILE

- 2 Completa le frasi con **certo**, **possibile**, **impossibile**.

- Giovanni ha tre fratelli: è che abbia sorelle.
- Chiara è figlia unica: è che abbia una sorella.
- Laura non è figlia unica: è che abbia almeno un fratello o una sorella.